

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

Sommario

PREMESSA.....	3
MODALITA' DI ISCRIZIONE.....	3
REGOLE DELLA CHAT APERTA DEL GRUPPO F.S.L. (Netiquette).....	4
STRUTTURA DELLA LEGA FSL.....	5
a) CAMPIONATO.....	5
b) COPPA DI LEGA.....	5
b.1) QUALIFICAZIONI.....	5
b.2) FASE FINALE AD ELIMINAZIONE.....	5
c) COPPA DEI CAMPIONI DI LEGA FSL.....	6
d) SUPERCOPPA INTERLEGA.....	6
PRECISAZIONE.....	6
Art. 1 – OPZIONI ROSE.....	7
Art. 1.a – Generali.....	7
Art. 1.b – Composizione rose.....	7
Art. 2 – OPZIONI FORMAZIONI.....	7
Art. 2.a – Inserimento formazione.....	7
Art. 2.b - Composizione panchina.....	7
Art. 2.c – Sostituzioni con cambio modulo.....	7
Art. 2.d – Mancato inserimento della formazione.....	8
Art. 3 - OPZIONI DI CALCOLO.....	8
Art. 3.a - Bonus e Malus.....	8
Art. 3.b - Fonte voti.....	8
Art. 3.c - Soglie gol.....	8
Art. 4 - CASO DI PARITA' IN CLASSIFICA.....	9
Art. 5 – GUIDA AI SUPPLEMENTARI E RIGORI.....	9
Art. 5.a - SUPPLEMENTARI.....	9
Art. 5.b - RIGORI.....	10
Art. 6 – FATTORE CAMPO.....	10
Art. 7 - ALTRI CASI.....	10
Art. 8 - MERCATO INIZIALE O MERCATO ESTIVO.....	10
Art. 9 – MERCATO CHIUSO.....	11
Art. 10 - MERCATO INVERNALE.....	11

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

Art. 11 – CALCIATORI TRASFERITI.....	11
Art. 12 – RANKING FSL.....	12
Art. 13 – CREDITI BONUS.....	13
Art. 14 – PENALITA'	13
Art. 14.a – Mancato inserimento ripetitivo della formazione.....	13
Art. 14.b – Mercato iniziale non effettuato o non completato.....	14

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

PREMESSA

La partecipazione a Fanta Soccer League è libera a richiesta ed è e sarà sempre totalmente gratuita.

Questo gioco deve essere affrontato con lo spirito del divertimento e della lealtà. Essendo un gioco, inoltre, ha le sue regole che vanno seguite e rispettate, dall'inizio alla fine. Il rispetto delle regole è di vitale importanza per la trasparenza del gioco. Nonostante lo spirito di amicizia le regole valgono per tutti. Il gioco, seppur divertimento, deve essere serio purché riesca e faccia divertire nel migliore dei modi. In osservanza dello spirito del gioco e nel rispetto degli altri partecipanti, ogni concorrente è tenuto, in ogni partita da lui disputata, ad inserire sempre la migliore formazione possibile, qualunque sia la posizione di classifica occupata o la "situazione ambientale" del momento.

Se si dovesse notare che questo viene meno (affinché non accadano in futuro situazioni del genere) si procederà con il prendere in considerazione severe e drastiche sanzioni (penalizzazioni in classifica o squalifiche) per il proseguo dell'attività fantacalcistica. Si conta nella buona fede di tutti.

Il presente regolamento, nonché il sistema di svolgimento delle competizioni, possono essere variate per qualsiasi motivo qualora si rendesse necessario. Vedi il numero degli iscritti, oppure problemi di tempo nell'organizzare le competizioni, o qualsivoglia altro motivo, il tutto a insindacabile discrezione del responsabile della Lega.

ARCHIVIO STORICO : <http://storicofsl.altervista.org>

MODALITA' DI ISCRIZIONE

L'iscrizione è obbligatoria per tutti coloro che intendono partecipare alla competizione. Deve essere effettuata compilando il modulo presente sull'archivio storico alla voce "MODULO DI RICHIESTA DI ISCRIZIONE".

Si precisa che, anche se si è già inseriti nella lega, la compilazione del modulo di cui sopra è assolutamente obbligatoria. In mancanza non si sarà inseriti in alcuna delle competizioni in programma. **Infatti essere presenti nella LEGA FSL non implica l'automatica partecipazione alle competizioni.**

Questo vale anche per i **veterani** poiché è necessario avere il controllo del numero dei partecipanti per ovvi motivi organizzativi

Nel modulo di partecipazione dovrà essere inserito il numero di telefono whatsapp ai fini dell'inserimento nella chat "FSL-BACHECA UFFICIALE". Questo è necessario perché tutte le comunicazioni saranno effettuate tramite whatsapp. Questa è una chat

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

chiusa nella quale solo l'amministratore potrà postare le comunicazioni di volta in volta resesi necessarie.

Chi volesse essere inserito nella chat di gruppo aperta, dovrà farne esplicita richiesta. Sull'archivio storico alla voce "**MODULO DI RICHIESTA DI ISCRIZIONE**", saranno anche precisate le date di apertura e di chiusura delle iscrizioni.

REGOLE DELLA CHAT APERTA DEL GRUPPO F.S.L. (Netiquette)

La chat del gruppo FSL ha come scopo, quello di creare un luogo di ritrovo per tutti i partecipanti alle competizioni organizzate.

In questa chat si discute di calcio, di fantacalcio e di quant'altro, ma sempre con educazione e rispetto degli altri. Questo è anche il luogo dove si scherza, dove si fanno sani sfottò e, insomma, ci si diverte.

Le regole di carattere generale da tenere presente per interagire nella chat FSL sono le seguenti:

- curare la grammatica e la forma dei messaggi, per rendere più agevole la lettura e la comprensione del testo scritto;
- evitare di scrivere in **MAIUSCOLO** o in **grassetto**: questo tipo di carattere è associato ad un tono di prepotenza e arroganza che equivalgono al gridare;
- evitare di proferire insulti o bestemmie;
- cercare di essere sintetici e precisi;
- rimanere "on topic", ovvero "in argomento";
- evitare di condurre guerre personali in pubblico: si può continuare la conversazione in privato se proprio necessario;
- evitare di inviare **SPAM**, ovvero messaggi indesiderati, pubblicitari o non;
- rispettare le opinioni diverse dalle proprie;
- le opinioni considerate reato dalla Legge, vengono sanzionate dai moderatori come, a titolo di esempio, *omofobia, razzismo, sessismo, ...*;
- non è consentito, poiché argomento divisivo, esporre pensieri ed opinioni riguardo la politica, o denigrare o fare apologia di qualsiasi indirizzo politico o ideologico;
- limitare quanto più possibile la pubblicazione di video e di messaggi vocali;
- non pubblicare contenuti inesatti, imprecisi o addirittura falsi. Quando si condivide una informazione è buona norma citare la fonte della notizia.

In breve il comportamento deve essere sempre improntato alla buona educazione e alla serena convivenza.

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

STRUTTURA DELLA LEGA FSL

La Fanta Soccer League, in seguito denominata FSL, è strutturata in competizioni come segue:

a) CAMPIONATO

In funzione del numero dei partecipanti sarà suddivisa in più serie fino a 4 con massimo 20 squadre per ciascuna serie.

Il campionato si assimila a quelli nazionali e prevedono 3 retrocessioni e, conseguentemente, 3 promozioni dalla serie inferiore.

Ranking unico per tutte le squadre.

Ogni Serie avrà un vincitore alla fine del campionato.

Ogni Serie vedrà assegnati i bonus di fine campionato.

b) COPPA DI LEGA

La Coppa di lega si svolgerà secondo la seguente modalità :

Per la composizione dei gironi della fase A (fase di qualificazione alla fase finale), si procederà al sorteggio dei gironi mediante l'algoritmo della piattaforma di gioco. Il sorteggio sarà effettuato fra tutte le squadre partecipanti, indifferente dalla serie di appartenenza.

Si compongono così, da quattro a otto gironi (in funzione del numero dei partecipanti).

Tutte le squadre di tutte le Serie parteciperanno alla coppa di lega.

Le fasi della coppa di lega saranno le seguenti.

b.1) QUALIFICAZIONI

Nel caso si possano organizzare 8 gironi, le prime 4 classificate di ciascun girone passano alla fase finale ad eliminazione, per un numero di 32 squadre qualificate.

Nel caso si possano organizzare 4 gironi, le prime 2 classificate di ciascun girone passano alla fase finale ad eliminazione, per un numero di 16 squadre qualificate.

Per eventuali problemi di tempo, qualora ciò si verificasse, la fase di qualificazione potrà essere disputata a somma voti o a punti tipo Formula 1, a discrezione del Responsabile.

b.2) FASE FINALE AD ELIMINAZIONE

Le squadre qualificate si scontreranno con partite di andata e ritorno a partire dai sedicesimi oppure dagli ottavi, ove il numero dei partecipanti lo consenta.

Quindi si procederà con i sedicesimi, con gli ottavi, con i quarti, con le semifinali e quindi con le finali per il 1° e per il 2° posto.

Tutte le date saranno comunicate prima dell'inizio della competizione.

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

c) COPPA DEI CAMPIONI DI LEGA FSL

Questa coppa sarà disputata nella stagione successiva a quella in corso poiché è legata alla classifica finale di detta stagione.

A partire dalla stagione 2024-2025 questa coppa si disputerà secondo la seguente formula.

Caso di una sola Serie : le prime sei classificate saranno inserite in due gironi composti ciascuno da tre squadre. I gironi saranno composti mediante il sorteggio effettuato con l'ausilio dell'algoritmo della piattaforma di gioco. Le prime due di ogni girone passano alla fase di semifinale e finale ad eliminazione.

Caso di due Serie : le prime sei classificate di ciascuna serie saranno inserite in quattro gironi composti ciascuno da tre squadre. I gironi saranno composti mediante il sorteggio effettuato con l'ausilio dell'algoritmo della piattaforma di gioco. Le prime due di ogni girone passano alla fase di quarti di finale, semifinale e finale ad eliminazione.

Caso di tre Serie : le prime quattro classificate di ciascuna serie saranno inserite in quattro gironi composti ciascuno da tre squadre. I gironi saranno composti mediante il sorteggio effettuato con l'ausilio dell'algoritmo della piattaforma di gioco. Le prime due di ogni girone passano alla fase di quarti di finale, semifinale e finale ad eliminazione.

Caso di quattro Serie : le prime quattro classificate di ciascuna serie saranno inserite in quattro gironi composti ciascuno da quattro squadre. I gironi saranno composti mediante il sorteggio effettuato con l'ausilio dell'algoritmo della piattaforma di gioco. Le prime due di ogni girone passano alla fase di quarti di finale, semifinale e finale ad eliminazione.

d) SUPERCOPPA INTERLEGA

La Super Coppa Interlega, sarà cosa distinta e separata. Si giocherà sempre sulla piattaforma di Fantacalcio.it, ma sarà una lega distinta e separata dalla FSL.

La partecipazione sarà libera e a richiesta pur nei limiti numerici previsti.

PRECISAZIONE

Per l'attribuzione dei gol, degli assist, delle ammonizioni, delle espulsioni, delle autoreti, dei ruoli e di tutto quanto concerne la valutazione dei calciatori, l'unica fonte sarà FANTACALCIO.

Altresì per tutti i casi particolari e no che dovessero accadere, unica fonte sarà FANTACALCIO.

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

Art. 1 – OPZIONI ROSE

Art. 1.a – Generali

Ogni utente avrà a disposizione 250 crediti per l'acquisto dei 25 calciatori della propria rosa. Sono consentiti giocatori comuni a più squadre e le rose saranno invisibili agli altri utenti.

Art. 1.b – Composizione rose

Ogni squadra sarà formata da 25 calciatori così suddivisi:

- n. 3 portieri
- n. 8 difensori
- n. 8 centrocampisti
- n. 6 attaccanti

Art. 2 – OPZIONI FORMAZIONI

Art. 2.a – Inserimento formazione

Il termine ultimo per la consegna della formazione è previsto a 15 minuti prima dell'inizio della prima partita della giornata.

La formazione dovrà essere schierata secondo i seguenti schemi di gioco consentiti:

- 3 - 4 - 3
- 3 - 5 - 2
- 4 - 5 - 1
- 4 - 4 - 2
- 4 - 3 - 3
- 5 - 4 - 1
- 5 - 3 - 2

Ogni utente può decidere se rendere invisibile la formazione schierata agli altri fino al momento della consegna delle formazioni.

Art. 2.b - Composizione panchina

Si adotta la panchina lunga. I calciatori in panchina saranno tutti quelli non schierati come titolari con sequenza libera e con cambio modulo ove necessario.

Art. 2.c – Sostituzioni con cambio modulo

Il numero massimo di sostituzioni è di 5 calciatori.

Le sostituzioni sono fatte in ordine di schieramento in panchina, conservando il modulo prescelto per la giornata. Qualora non fosse possibile in questo modo, si passa a vedere, sempre nell'ordine di panchina, se è possibile fare entrare un panchinaro cambiando modulo, sempre che il modulo sia uno di quelli consentiti. **In ogni caso è prioritario il modulo iniziale** e solo se non ci sono panchinari utili per conservare questo modulo, si procederà al cambio modulo.

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

Esempio :

Gioco con 3-5-2. Non mi gioca un centrocampista e non ne ho altri in panchina che abbiano giocato. Giocherei, quindi, in 10.

Non potendo mantenere il modulo 3-5-2 si passa allora a controllare, sempre in ordine di panchina, la eventuale presenza di giocatori che abbiano giocato.

Se ho per primo giocatore giocante un attaccante, il modulo verrà corretto in 3-4-3 e giocherò in 11.

Se invece ho per primo giocatore giocante un difensore, il modulo verrà corretto in 4-4-2 e giocherò in 11.

Art. 2.d – Mancato inserimento della formazione

Se la formazione non fosse consegnata nel tempo stabilito, verrà recuperata l'ultima formazione consegnata se esistente.

Art. 3 - OPZIONI DI CALCOLO

Art. 3.a - Bonus e Malus

Evento	Portiere	Difensore	Centrocampista	Attaccante
Gol segnato	+5	+4,5	+4	+3
Gol subito			-1	
Rigore segnato			+3	
Rigore sbagliato			-3	
Rigore parato			+3	
Ammonizione			-0,5	
Espulsione			-1	
Autogol			-2	
Assist quality - Low			+0,5	
Assist quality - Medium			+1	
Assist quality - High			+1,5	

Art. 3.b - Fonte voti

Sia per i voti che per i cartellini la fonte sarà FANTACALCIO.

Art. 3.c - Soglie gol

La soglia minima dei voti che dà diritto al primo gol è di 66. Una somma voti inferiore a 66 equivale a zero gol. A partire da 66 (che dà diritto ad 1 gol), ogni 6 punti scatterà un gol aggiuntivo.

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

Art. 4 - CASO DI PARITA' IN CLASSIFICA

L'ordine di posizione in classifica generale della competizione a calendario, sarà stabilito seguendo nell'ordine i seguenti criteri:

- 1) Punti in classifica;
- 2) Classifica avulsa
- 3) Somma totale voti;
- 4) Differenza reti;
- 5) Gol fatti;
- 6) Gol subiti.

Per le finali delle competizioni parallele (Coppa di Lega, Coppa dei Campioni, ...), i criteri di ordinamento saranno i seguenti:

- 1) Risultato degli incontri;
- 2) Supplementari e rigori.
- 3) Somma voti degli incontri;

Saranno attribuiti:

- Per la vittoria 3 punti
- Per il pareggio 1 punto
- Per la sconfitta 0 punti

Art. 5 – GUIDA AI SUPPLEMENTARI E RIGORI

Estratto dal regolamento di Fantacalcio.it

Art. 5.a - SUPPLEMENTARI

Criterio: per ogni squadra il numero di reti realizzate nel supplementare è dato da una tabella di conversione che valuta la fantamedia (aritmetica) di tutti i panchinari non subentrati in campo.

Regole: nel calcolo della fantamedia non vengono conteggiati i portieri presenti in panchina e devono esserci almeno due voti validi tra i panchinari non subentrati in campo (con uno o nessuno il punteggio della squadra sarà zero).

N.B. In caso di sfide andata/ritorno rimane valido, come nella realtà, il criterio dei goal fuori casa. Esempio: sfida finita 1-1 all'andata e 1-1 al ritorno. Si va ai supplementari e il punteggio diventa 2-2. A quel punto si qualifica la squadra che ha giocato il ritorno in trasferta viste le 2 reti all'attivo nella seconda sfida. Questo criterio non è ovviamente valido in caso di finale secca.

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

Art. 5.b - RIGORI

Criterio: se, dopo i supplementari, si è ancora in parità, si va ai calci di rigore. Il calciatore realizza un calcio di rigore quando il suo voto netto (quindi privo di bonus e malus di qualsiasi tipo) è maggiore o uguale a 6. Lo sbaglia se è inferiore a 6. Ogni squadra tirerà 5 calci di rigore, in caso di ulteriore parità si andrà avanti ad oltranza con delle serie da un rigore a testa che, come nella realtà, si interrompono quando una delle squadre andrà avanti nel punteggio

Ordinamento dei rigoristi: va stabilito dal fantallenatore solo indirettamente, poiché sarà indissolubilmente legato allo schieramento della formazione.

Nelle leghe Classic l'ordine dei tiratori è:

- attaccanti schierati nella formazione titolare se con voto valido (in ordine di come li avete schierati)
- centrocampisti schierati nella formazione titolare se con voto valido (in ordine di come li avete schierati)
- difensori schierati nella formazione titolare se con voto valido (in ordine di come li avete schierati)
- portiere schierato nella formazione titolare se con voto valido
- riserve subentrate con voto valido (secondo ordine di panchina).

Art. 6 – FATTORE CAMPO

Nella competizione a calendario la squadra che gioca in casa avrà a suo favore un fattore campo di +2 punti da sommare ai voti della formazione che ha giocato.

Tale fattore campo sarà attribuito anche nelle fasi a girone delle competizioni parallele, mentre non sarà più attribuito nelle fasi finali ad eliminazione diretta.

Art. 7 - ALTRI CASI

Per tutti i casi non previsti fin qui, facciamo riferimento al regolamento ufficiale di "FANTACALCIO".

Art. 8 - MERCATO INIZIALE O MERCATO ESTIVO

Il mercato è di tipo libero. I giocatori possono essere posseduti da qualsiasi squadra. Fa parte delle abilità dei fantallenatori trovare nomi che facciano la differenza.

La fase iniziale del mercato servirà alla composizione della rosa iniziale.

L'apertura della fase iniziale sarà effettuata non appena disponibili le liste dei calciatori con le relative quotazioni.

La chiusura della fase iniziale avverrà, in linea di massima, la settimana successiva alla chiusura del mercato ufficiale.

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

Per gli acquisti saranno disponibili 250 Crediti ai quali vanno sommati i crediti che ciascuna squadra avrà guadagnato nella stagione precedente.

In questo periodo si potranno fare acquisti e cessioni senza alcun limite di numero, ma solo economico.

Questo per consentire di mettere a punto la rosa iniziale anche sfruttando gli ultimi colpi del mercato ufficiale.

In questa fase di mercato le cessioni che si andranno a fare saranno valutate al valore di acquisto.

Si devono acquistare 25 calciatori, così suddivisi per ruolo :

- N. 3 portieri
- N. 8 difensori
- N. 8 centrocampisti
- N. 6 attaccanti

Le quotazioni utilizzate saranno quelle ufficiali di "FANTACALCIO".

Art. 9 – MERCATO CHIUSO

Alla fine della fase di mercato iniziale, il mercato sarà definitivamente chiuso e non sarà più possibile effettuare altre operazioni.

Art. 10 - MERCATO INVERNALE

Le date di apertura e chiusura delle operazioni di mercato saranno ufficializzate mediante comunicato sui nostri canali ufficiali.

Per gli acquisti saranno disponibili i crediti eventualmente residui dal mercato estivo, senza altri abbuoni se non quelli eventualmente derivanti dall'eventuale aumento della valutazione dei calciatori che si intende cedere.

Si ricorda che in questo periodo si può effettuare un numero massimo di cambi pari a 10, comunque entro i limiti economici disponibili, e che le cessioni che si andranno a fare saranno valutate al valore che il calciatore ha in quel momento e non più al valore di acquisto.

Le quotazioni utilizzate saranno quelle ufficiali di "FANTACALCIO".

Art. 11 – CALCIATORI TRASFERITI

Sono esclusi dal computo del numero dei cambi disponibili i calciatori "trasferiti" i quali possono sempre essere ceduti anche se si è raggiunto il limite massimo di cambi consentito.

Questo vale entro il range di date durante le quali il mercato è aperto.

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

Art. 12 – RANKING FSL

A partire dalla fine del campionato 2015-2016, è stato applicato un nuovo criterio di calcolo del ranking delle squadre partecipanti alla FSL.

Infatti, per rendere la valutazione più simile possibile a quella delle squadre reali, sarà preso ad esempio il sistema di calcolo del ranking della FIFA per le nazionali, opportunamente modificato per le nostre competizioni.

Tale sistema di calcolo si applica agli scontri di campionato e alle partite di coppa.

Saranno prese in considerazione solo le ultime 5 stagioni compresa quella corrente.

Il punteggio ranking di ciascuna squadra sarà calcolato secondo la seguente formula:

$$P = R * Fa * T - Fp$$

Dove :

P = punteggio ranking

R = Risultato della partita

- Vittoria = 3 punti
- Pareggio = 1 punto
- Sconfitta = 0 punti

Fa = Forza dell'avversario data dalla seguente formula:

- **F**orza **a**versario = $(100 - \text{Posizione Ranking Avversario}) / 50$
- con due sole eccezioni :
- se l'avversario è classificato al 1° posto, gli viene assegnato un moltiplicatore pari a 2;
- se l'avversario è classificato al 75° posto (o al di sotto di tale posizione), gli viene assegnato un moltiplicatore minimo pari a 0,5.

T = peso delle partite più recenti, il cui valore ranking varrà secondo il seguente schema:

- partite della stagione in corso100%
- partite della stagione precedente ...75%
- partite di due stagioni fa50%
- partite di tre stagioni fa25%
- partite di quattro stagioni fa10%

Fp = **F**orza **p**ropria della squadra perdente data dalla stessa formula di cui sopra per il calcolo di Fa.

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

Il calcolo del valore Ranking di ciascuna squadra varierà ad ogni incontro poichè la classifica sarà aggiornata per ogni partita che sarà giocata. La classifica, pertanto, potrà variare da una giornata all'altra.

Questo sistema vuole premiare le squadre che maggiormente si distinguono non solo per i risultati, ma anche per la presenza nel tempo, in quanto è evidente che una squadra può anche uscire dalla classifica ranking.

Le nuove squadre che entrano, saranno tutte classificate in coda alla classifica e occuperanno l'ultima posizione disponibile tutte alla pari.

Art. 13 – CREDITI BONUS

Dalla fine del campionato 2015-2016 è stato deciso di premiare le squadre che maggiormente si distinguono, con un bonus crediti da sommare ai crediti assegnati per la stagione successiva.

L'attribuzione dei bonus avverrà secondo il seguente schema					
CAMPIONATO		COPPA DI LEGA		COPPA CAMPIONI FSL	
1° classificato	Crediti 10	1° classificato	Crediti 7	1° classificato	Crediti 7
2° classificato	Crediti 7	2° classificato	Crediti 5	2° classificato	Crediti 5
3° classificato	Crediti 5	3° classificato	Crediti 3	3° classificato	Crediti 3
4° classificato	Crediti 3	4° classificato	Crediti 1	4° classificato	Crediti 1
5° classificato	Crediti 2	I CREDITI BONUS MATURATI SONO CUMULABILI			
6° classificato	Crediti 1				
18^ classificato	Crediti 7				
19^ classificato	Crediti 5				
20^ classificato	Crediti 3				
Per entrambe le Coppe, qualora non si dovessero disputare le finali 3° e 4° posto, queste squadre sarebbero dichiarate terze a pari merito.					

Art. 14 – PENALITA'

Art. 14.a – Mancato inserimento ripetitivo della formazione

La squadra che nel corso della competizione non dovesse schierare la formazione ripetutamente, sarà estromessa dalla stagione salvo eventuali ulteriori sanzioni sportive che potrebbero essere comminate per la stagione in via di svolgimento.

REGOLAMENTO FANTA SOCCER LEAGUE

rev. 27 del 5 apr 2024

Art. 14.b – Mercato iniziale non effettuato o non completato

La squadra che, per qualsivoglia motivo, non dovesse iniziare o completare il mercato iniziale entro la data di chiusura, avrà sconfitta a tavolino per tutte le gare della competizione e subirà la cancellazione dalla stagione successiva.

Se possibile può essere sostituita da altra squadra.